**LAPORAN TUGAS PEMROGRAMAN ORIENTASI OBJEK**

**“CONSTRUCTOR DAN DESTRUCTOR”**

****

**DOSEN PENGAMPU:**

**Lukie Perdanasari, S.Kom., M.T.**

**NIP: 199305102024062001**

**DISUSUN OLEH:**

**Dilas Sholeh Masysyuhur**

**E31240474**

**Golongan A**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2025**

1. Berikan penjelasan tentang Destructor

Destructor adalah method khusus yang akan dieksekusi saat objek dihapus dari memori. Java sendiri tidak memiliki method destructor, karena Java menggunakan garbage collector untuk manajemen memorinya. Jadi Si garbage collector akan otomatis menghapus objek yang tidak terpakai.

1. Berikan contoh untuk penerapan konsep Destructor Contoh setiap individu harus berbeda analisa pada setiap barisnya dan buatlah laporan

Source:

1. package tugas;
2. public class Tugas {
3. *// Jadikan inner class static agar bisa dipakai dari static main*
4. static class SesiMancing implements AutoCloseable {
5. public SesiMancing() {
6. System.out.println("Bersiap pergi memancing ke laut...");
7. }
8. public void memancing() {
9. System.out.println("Memancing sangat seru! Mendapat banyak ikan!");
10. }
11. public void pulang() {
12. System.out.println("Selesai memancing, saatnya pulang ke darat.");
13. }
14. @Override
15. public void close() {
16. System.out.println("Peralatan dibersihkan, sesi memancing ditutup.");
17. }
18. }
19. public static void main(String[] args) {
20. try (SesiMancing sesi = new SesiMancing()) {
21. sesi.memancing();
22. sesi.pulang();
23. }
24. }
25. }
26. Output

